###### Licenciatura en Ingeniería de Software

###### Programación Visual III

|  |  |
| --- | --- |
| UNIDAD I | Tarea #1 |
| Nombre: Kevin Ricardo Ceja Ramos | Fecha:10/10/2018 |

¿Qué es programación estructurada?

* Es un paradigma de programación orientado a mejorar la claridad, calidad y tiempo de desarrollo de un programa de computadora recurriendo únicamente a subrutinas y tres estructuras básicas: secuencia, selección e iteración.

¿Qué es programación Visual?

* Incorpora una completa implementación de la programación orientada a objetos y permiten aprovechar al máximo toda la funcionalidad que ofrecen estos lenguajes para el desarrollo de aplicaciones de gestión.

¿Qué es programación orientada a objetos?

* Es un paradigma de programación que usa objetos y sus interacciones, para diseñar aplicaciones y programas informáticos. Está basado en varias técnicas, incluyendo herencia, abstracción, polimorfismo y encapsulamiento.

¿Qué es programación por eventos?

* Es un paradigma de programación en el que tanto la estructura como la ejecución de los programas van determinados por los sucesos que ocurran en el sistema, definidos por el usuario o que ellos mismos provoquen.

¿A qué se refiere el concepto de RAD (rapid application development)?

* El termino se utiliza para referirse al desarrollo rápido de interfaces gráficas, como visual studio.

¿Qué es un IDE? y mencionar ejemplos

* Un IDE es la plataforma en la interfaz de desarrollo que usamos nosotros para programar, por ejemplo Netbeans, Visual Studio etc.

Conclusiones

* La programación con el tiempo fue desarrollando diferentes ambientes, el que ahora manejamos y nos enfocamos es a la programación visual para un desarrollo enfocado más al usuario.